

“COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTIFICOS Y TECNOLOGICOS DEL ESTADO DE MEXIO”

PLANTEL ACAMBAY

EVIDENCIAS MODULO 1 Y 2

ALUMNO: EMMANUEL CASTRO GALICIA

DOCENTE: OSCAR ROMERO VALENCIA

SEGUNDO PAERCIAL

TECNICO EN PROGRAMACION

GANZDA, ACAMBAY, ESTADO DE MEXICO A 28 DE MAYO DE 2026

Para crear que permita dibujar en pantalla o mover determinadas imágenes tenemos que utilizar MIT App Inventor el componente lienzo o también denominado en su versión inglesa canvas.

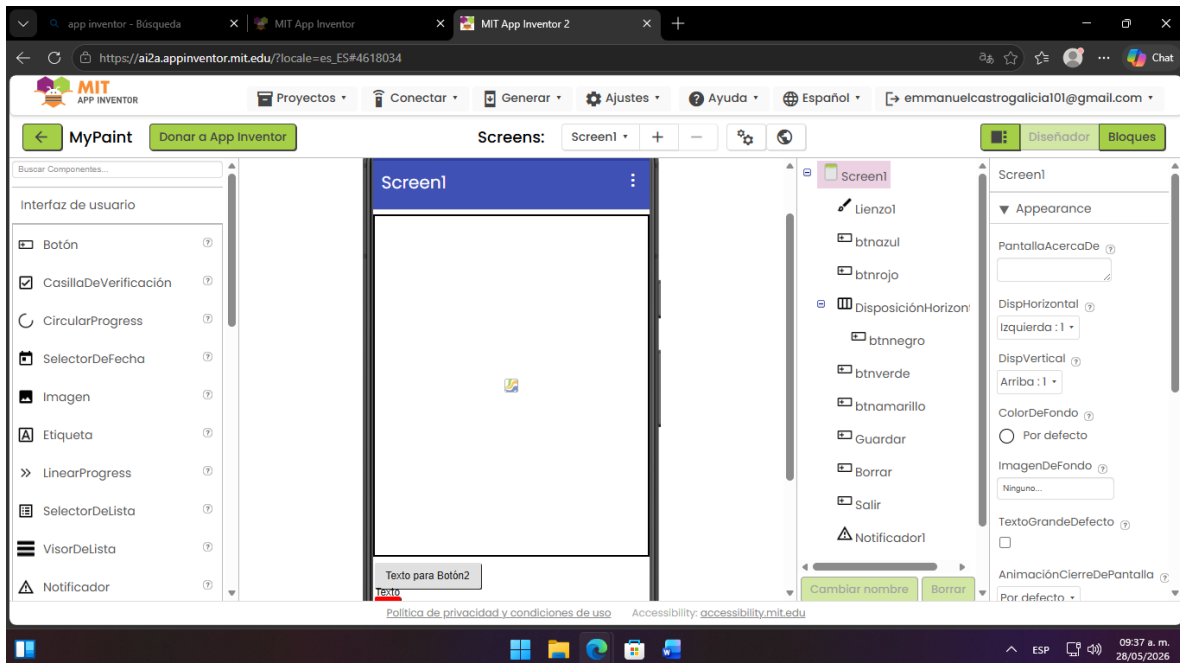
En esta práctica realice que va a permitir:

Dibujar en completo arrastrando el dedo.

Cambiar el color de la línea utilizando botones.

Guardar el dispositivo un fichero con nuestra creación.

La vista del diseño tendrá el siguiente aspecto:



**En esta pratactica lo que ocupamos fue : -Lienzo -Botones -Notificador -
Dispocision horizontal -Spritel margen Y cada uno para una funcion diferente ya
que cada uno cumple con una funcion como se puede mostrar en la sigiente
imagen .**

Bloques:



RESULTADO:

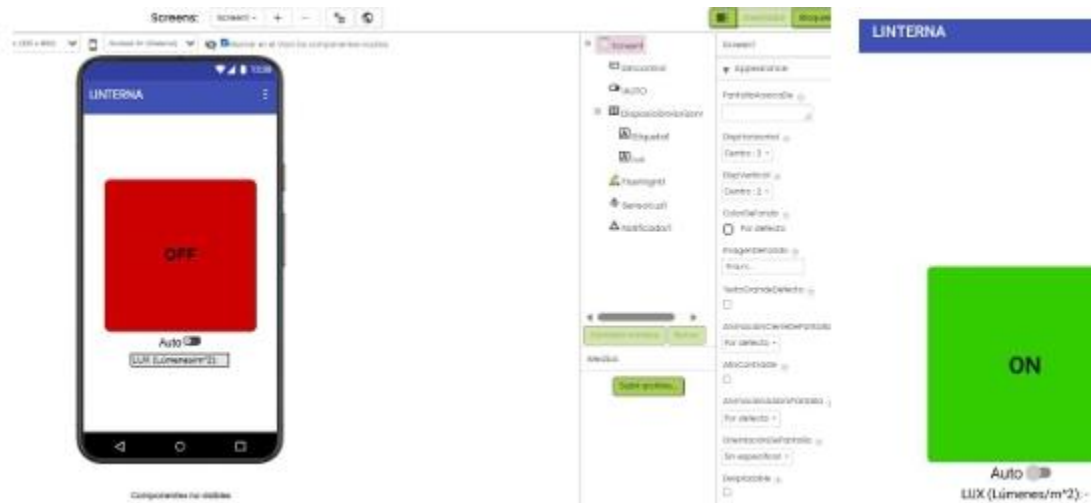


Error 1501: Your device does not have a scanning application installed.

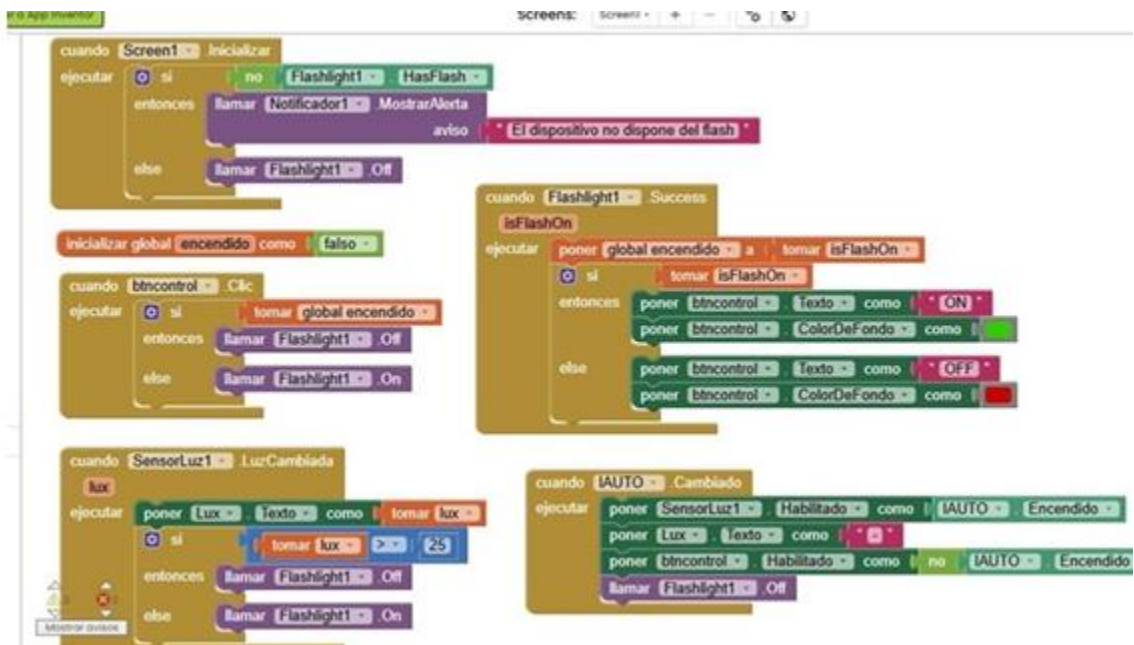
PRACTICA : “Linterna”

En esta aplicación se puede interactuar con una linterna que cuando se le coloca en la opción Auto el teléfono cada vez que se mueve se enciende, aunque depende del sensor del teléfono y también trae un botón grande que cuando enciendes la linterna se coloca en color verde y muestra el mensaje de on y cuando se apaga la linterna el botón se pone en color rojo y diga el mensaje off.

pantallas

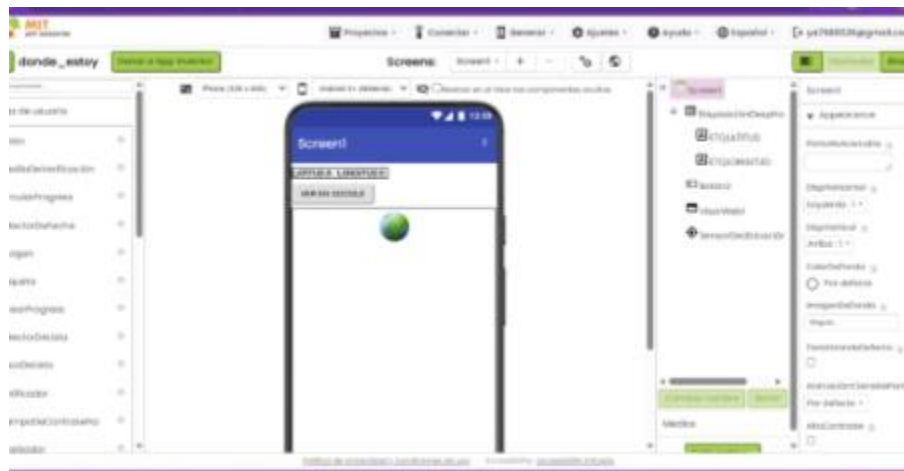


Bloques



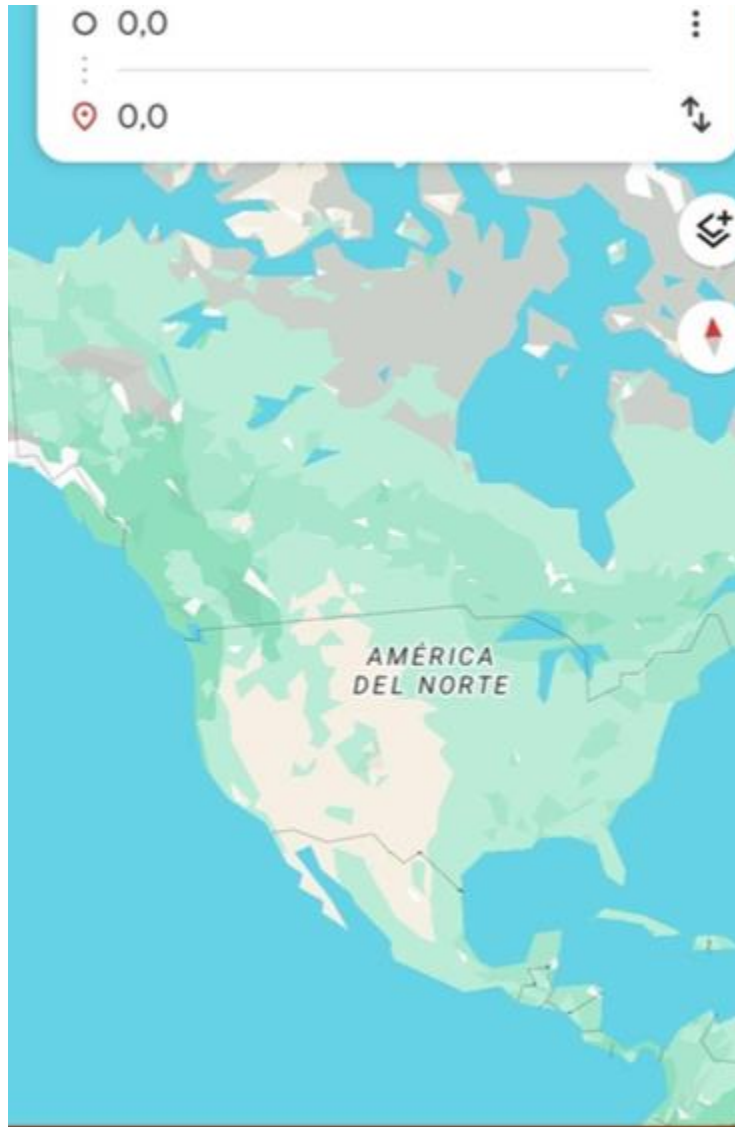
DONDE ESTOY.

EN ESTA PRACTICA OCUPAMOS EL SENSOR DE UBICACIÓN Y LA REPRESENTACION GRAFICA DE MAPAS UTILIZANDO GOOGLE.

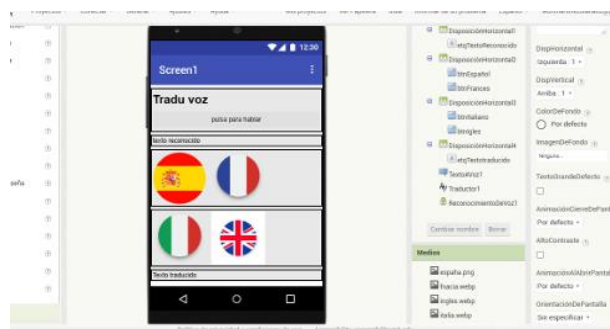


BLOQUES.

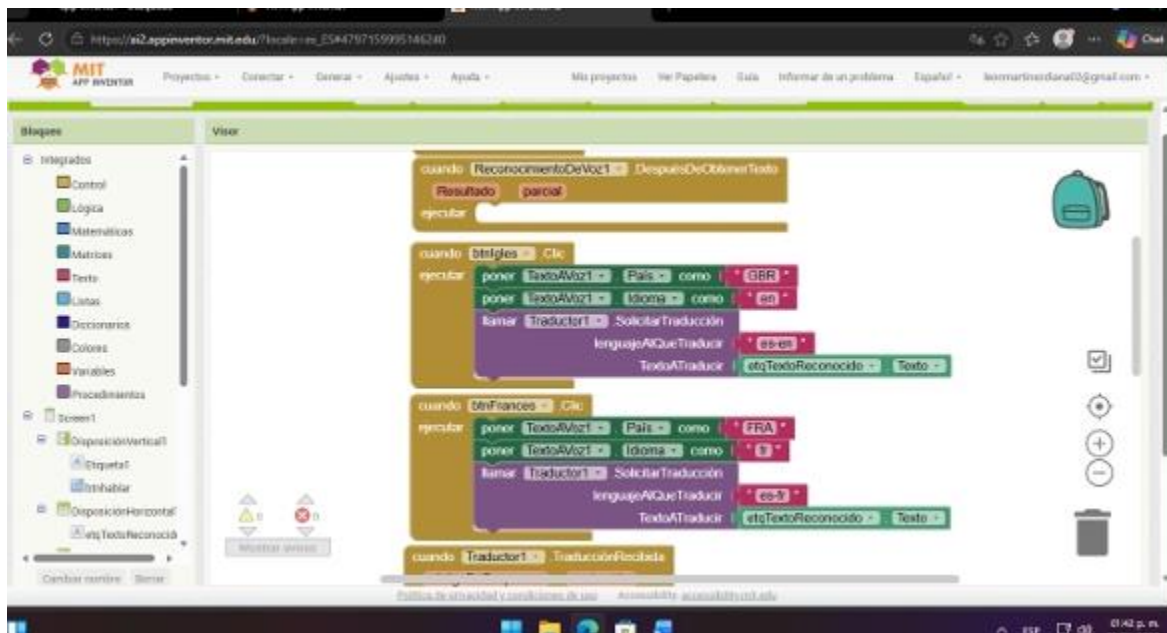




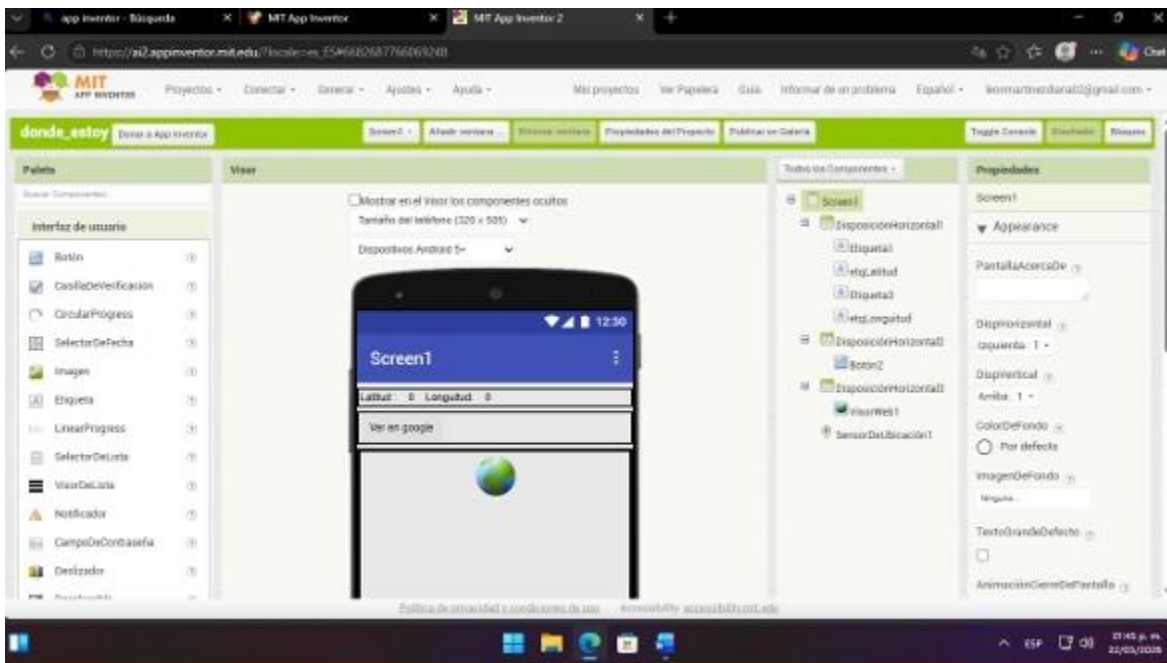
Para la siguiente practica como nombre le pusimos tradu voz La cual nos ejecuta lo que es en el teléfono con diferentes idiomas La cual te muestro en la siguiente imagen.



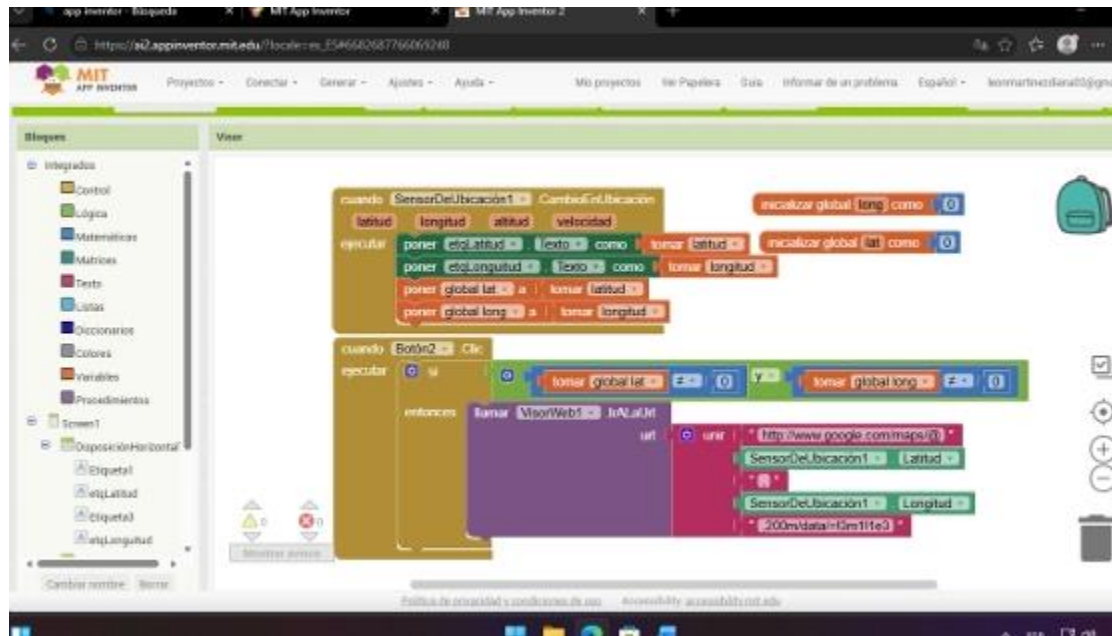
Para que esto nos ejecutara les mostrare los bloques que use para los elementos .



Para terminar le puedes dictar cualquier palabra y lo dice en el idioma que lo pusiste.



Para que esto nos de utilice los siguientes bloques los cuales son los siguientes que te mostrare en la siguiente imagen.



Asi es como finalizamos las practicas de este parcial las cuales son ellas .